# Программа курса «Информатика и ИКТ» для 10 класса ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

- 1) Рабочая программа составлена на основе:
- Федерального компонента государственного образовательного стандарта (2004 год)
- Авторской программы курса «Информатика и ИКТ» (базовый уровень) для 10-11 классов средней общеобразовательной школы (Семакин И.Г., Хеннер Е.К.).
- Примерной программы Составители Э.Д.Днепров, А.Г.Аркадьев. М.:Дрофа, 2008
- 2) Цели и задачи изучения курса
- Освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в обществе, биологических и технических системах;
- Овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом информационные и коммуникационные технологии, в том числе при изучении других школьных дисциплин;
- Развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и средств ИКТ при изучении различных учебных предметов;
- Воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности;
- Приобретение опыта использования информационных технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.
- 3) Учебно-методическое обеспечение: Семакин И.Г. Информатика и ИКТ. Базовый уровень: учебник для 10 класса/ И.Г.Семакин, Е.К.Хеннер, Т.Ю.Шеина -. М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013 г.
- 4) Общее количество часов на изучение программы 35 (1 час в неделю)
- 5) Срок реализации рабочей программы 1 год.

## Содержание тем учебного предмета

<b>№</b> п/п	Тема	Кол-во часов	Теория.	Практ. раб
1	Введение. Структура информатики	1	1	0
1		1	1	U
2	Информация	11	6	5
3	Информационные процессы	5	3	2
4	Программирование на ЭВМ	18	8	10
	Итого	35	18	17

## Требования к уровню подготовки обучающихся

Тема 1. Введение. Структура информатики.

Учащиеся должны знать:

- в чем состоят цели и задачи изучения курса в 10-11 классах
- из каких частей состоит предметная область информатики

#### Тема 2. Информация. Представление информации

Учащиеся должны знать:

- три философские концепции информации
- понятие информации в частных науках: нейрофизиологии, генетике, кибернетике, теории информации
- что такое язык представления информации; какие бывают языки
- понятия «кодирование» и «декодирование» информации
- примеры технических систем кодирования информации: азбука Морзе, телеграфный код Бодо
- понятия «шифрование», «дешифрование».
- сущность объемного (алфавитного) подхода к измерению информации
- определение бита с алфавитной т.з.
- связь между размером алфавита и информационным весом символа (в приближении равновероятности символов)
- связь между единицами измерения информации: бит, байт, Кб, Мб, Гб
- сущность содержательного (вероятностного) подхода к измерению информации
- определение бита с позиции содержания сообщения
- основные принципы представления данных в памяти компьютера
- представление целых чисел
- диапазоны представления целых чисел без знака и со знаком
- принципы представления вещественных чисел
- способы кодирования текста в компьютере
- способы представление изображения; цветовые модели
- в чем различие растровой и векторной графики
- способы дискретного (цифрового) представление звука

Учащиеся должны уметь:

- решать задачи на измерение информации, заключенной в тексте, с алфавитной т.з. (в приближении равной вероятности символов)
- решать несложные задачи на измерение информации, заключенной в сообщении, используя содержательный подход (в равновероятном приближении)
- выполнять пересчет количества информации в разные единицы
- -получать внутреннее представление целых чисел в памяти компьютера
- определять по внутреннему коду значение числа
- вычислять размет цветовой палитры по значению битовой глубины цвета
- вычислять объем цифровой звукозаписи по частоте дискретизации, глубине кодирования и времени записи

#### Тема 3. Информационные процессы

Учащиеся должны знать:

- историю развития носителей информации
- современные (цифровые, компьютерные) типы носителей информации и их основные характеристики
- модель К Шеннона передачи информации по техническим каналам связи
- основные характеристики каналов связи: скорость передачи, пропускная способность
- понятие «шум» и способы защиты от шума
- основные типы задач обработки информации
- понятие исполнителя обработки информации
- понятие алгоритма обработки информации
- что такое «алгоритмические машины» в теории алгоритмов
- определение и свойства алгоритма управления алгоритмической машиной
- устройство и систему команд алгоритмической машины Поста
- этапы истории развития ЭВМ
- что такое неймановская архитектура ЭВМ
- для чего используются периферийные процессоры (контроллеры)
- архитектуру персонального компьютера
- основные принципы архитектуры суперкомпьютеров

#### Учащиеся должны уметь:

- сопоставлять различные цифровые носители по их техническим свойствам
- рассчитывать объем информации, передаваемой по каналам связи, при известной скорости передачи
- по описанию системы команд учебного исполнителя составлять алгоритмы управления его работой
- составлять алгоритмы решения несложных задач для управления машиной Поста

#### Тема 4. Программирование

Учащиеся должны знать

- этапы решения задачи на компьютере:
- что такое исполнитель алгоритмов, система команд исполнителя

- какими возможностями обладает компьютер как исполнитель алгоритмов
- система команд компьютера
- классификация структур алгоритмов
- основные принципы структурного программирования
- систему типов данных в Паскале
- операторы ввода и вывода
- правила записи арифметических выражений на Паскале
- оператор присваивания
- структуру программы на Паскале
- логический тип данных, логические величины, логические операции
- правила записи и вычисления логических выражений
- условный оператор IF
- оператор выбора select case
- различие между циклом с предусловием и циклом с постусловием
- различие между циклом с заданным числом повторений и итерационным циклом
- операторы цикла while и repeat until
- оператор цикла с параметром for
- порядок выполнения вложенных циклов
- понятия вспомогательного алгоритма и подпрограммы
- правила описания и использования подпрограмм-функций
- правила описания и использования подпрограмм-процедур
- правила описания массивов на Паскале
- правила организации ввода и вывода значений массива
- правила программной обработки массивов
- правила описания символьных величин и символьных строк
- основные функции и процедуры Паскаля для работы с символьной информацией

#### Учащиеся должны уметь:

- описывать алгоритмы на языке блок-схем и на учебном алгоритмическом языке
- выполнять трассировку алгоритма с использованием трассировочных таблиц
- составлять программы линейных вычислительных алгоритмов на Паскале
- программировать ветвящиеся алгоритмов с использованием условного оператора и оператора ветвления
- программировать на Паскале циклические алгоритмы с предусловием, с постусловием, с параметром
- программировать итерационные циклы
- программировать вложенные циклы
- выделять подзадачи и описывать вспомогательные алгоритмы
- описывать функции и процедуры на Паскале
- записывать в программах обращения к функциям и процедурам
- составлять типовые программы обработки массивов: заполнение массива, поиск и подсчет элементов, нахождение максимального и минимального значений, сортировки массива и др.
- решать типовые задачи на обработку символьных величин и строк символов

# Календарно-тематическое планирование.

# 10 класс

Номер	Тема урока	Дата		Коррекция
урока		план	факт.	11
1.	Инструктаж по ТБ и ОЖ. Введение.			
	Структура информатики			
Тема «Инс	формация»			
2.	Понятие информации			
3.	Представление информации, языки,			
	кодирование.			
4.	Практическая работа №1			
	«Шифрование данных»			
5.	Измерение информации.			
	Алфавитный подход.			
6.	Измерение информации.			
	Содержательный подход.			
7.	Практическая работа №2 «Измерение			
	информации»			
8.	Представление чисел в компьютере			
9.	Практическая работа №3			
	«Представление чисел»			
10.	Представление текста, изображения и			
	звука в компьютере			
11.	Практическая работа №4			
	«Представление текстов. Сжатие			
	текстов»			
12.	Практическая работа №5			
	«Представление изображения и			
7D Y	звука»			
	Інформационные процессы»	T	<del></del>	
13.	Хранение и передача информации			
14.	Практическая работа №6			
	«Управление алгоритмическим			
1.5	исполнителем			
15.	Автоматическая обработка информации			
16.	информации Практическая работа №7			
10.	практическая работа мет («Автоматическая обработка данных»			
17.	Информационные процессы в			
17.	компьютере			
Тема «І	Трограммирование»			
18.	Алгоритмы и величины. Структура		T	
10.	алгоритмов. Паскаль – язык			
	структурного программирования.			
19.	Элементы языка Паскаль, типы		+ +	
-/-	данных, функции, выражения,			
	операторы			
20.	Практическая работа №8		†	
	«Программирование линейных			
	алгоритмов»			

Номер	Тема урока	Дата		Коррекция
урока		план	факт.	
21.	Логические величины, операции,			
	выражения, программирование			
	ветвлений.			
22.	Практическая работа №9			
	«Программирование логических			
	выражений»			
23.	Практическая работа №10			
	«Программирование ветвящихся			
	алгоритмов»			
24.	Программирование циклов.			
	Вложенные и итерационные циклы.			
25.	Практическая работа №11			
	«Программирование циклических			
	алгоритмов»			
26.	Практическая работа №11			
	«Программирование циклических			
	алгоритмов»			
27.	Вспомогательные алгоритмы и			
	подпрограммы.			
28.	Практическая работа №12			
	«Программирование с			
	использованием подпрограмм»			
29.	Массивы			
30.	Типовые задачи обработки массивов			
31.	Практическая работа №13			
	«Программирование обработки			
	одномерных массивов»			
32.	Практическая работа №14			
	«Программирование обработки			
	двумерных массивов»			
33.	Строки символов. Комбинированный			
	тип данных.			
34.	Практическая работа №15			
	«Программирование обработки строк			
	символов»			
35.	Практическая работа №15			
	«Программирование обработки строк			
	символов»			

# Список используемой литературы.

- 1. Семакин И.Г. Информатика и ИКТ. Базовый уровень: учебник для 10 класса/ И.Г.Семакин, Е.К.Хеннер, Т.Ю.Шеина -. М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013 г.
- 2. Информатика. Программы для общеобразовательный учреждений: методическое пособие / составитель Бородин М.Н. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010
- 3. Информатика и ИКТ. Задачник-практикум. В 2 т. / под ред. И.Г.Семакина, Е.К.Хеннера. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2010 г.